

Decola Hackathon – Missão Saúde

Regulamento

O Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial, Administração Regional no Estado de Mato Grosso do Sul – **SENAC/MS**, com o apoio da **Secretaria de Estado de Meio Ambiente, Desenvolvimento**, Ecosistema de Inovação de Dourados, e em parceria com o **Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD/HU Brasil**, inscrito no CNPJ sob o nº **15.126.437/0009-09**, torna pública a **5ª edição do Decola Hackathon**. Esta edição tem como objetivo apoiar o desenvolvimento de soluções inovadoras para atender a uma demanda do **HU-UFGD/HU Brasil**, contribuindo para a melhoria dos processos, serviços e soluções no âmbito hospitalar.

O que é o Decola Hackathon?

O Decola Hackathon é uma competição colaborativa e intensiva, realizada ao longo de três dias, onde equipes multidisciplinares trabalham para desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) voltado a solucionar um desafio real. No Decola Hackathon, as equipes terão a missão de atender uma demanda específica do **Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD/HU**, em um ambiente que fomenta inovação e aprendizado contínuo. A dinâmica é organizada em etapas: No primeiro dia, ocorre o check-in, as boas-vindas, a apresentação dos mentores, do cliente e do desafio, além da explicação das regras e instruções do evento. No segundo dia, teremos apoio de mentores, palestra de validação, desenvolvimento dos trabalhos, workshop de prototipagem de soluções utilizando a infraestrutura do Senac Dourados. No terceiro e último dia, os participantes receberão treinamento para pitches, apresentarão seus MVPs à banca avaliadora e terão suas soluções analisadas com base em originalidade, criatividade, funcionalidade, usabilidade, aplicabilidade e apresentação e divulgação dos resultados com suas premiações.

Objetivo

O objetivo desta edição do Decola Hackathon é estimular o desenvolvimento de soluções inovadoras para responder a desafios identificados pelo Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD, contribuindo para o aprimoramento de processos, serviços e práticas relacionados à gestão e à prestação dos serviços de saúde.

As soluções propostas deverão gerar impactos positivos para a instituição, seus profissionais e usuários, considerando as necessidades e os desafios apresentados no âmbito do Hackathon. O Decola Hackathon busca estimular a criação de soluções aplicáveis, inovadoras e passíveis de validação, capazes de promover maior eficiência, integração de informações e melhoria dos processos institucionais.

Ao integrar tecnologia, inovação e conhecimento aplicado, o evento busca ampliar a capacidade de resposta aos desafios do ambiente hospitalar, incentivando o desenvolvimento de soluções com potencial de implementação e escalabilidade, que contribuam para a organização dos processos, o acompanhamento de resultados e a melhoria contínua dos serviços de saúde.

Datas: 29 e 31 de outubro de 2026

Endereço: Rua Dr. Mário Machado de Lemos, 240 – Jardim Londrina, Dourados - MS

Temática: Desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) de solução para atender uma demanda do **Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD/HU Brasil.**

Período de Inscrições: De 02/10/2026 até 26/10/2026 ou até o encerramento das vagas. As inscrições são gratuitas.

1. Premiações

- **Primeiro lugar:** R\$6.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 1º Lugar e medalhas para equipe.
- **Segundo lugar:** R\$3.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 2º Lugar e medalhas para equipe.
- **Terceiro lugar:** R\$1.000,00 em dinheiro para equipe + 4 fones Gamer e Troféu de 3º Lugar e medalhas para equipe.

A presente iniciativa está ligada a uma frente de trabalho vinculada ao estabelecimento de ações que apoiam a inovação no âmbito da atuação do SENAC MS junto ao setor empresarial, bem como ao cumprimento de duas etapas vinculadas ao Convênio 1092-2024 formalizado entre o SENAC MS e o Estado de Mato Grosso do Sul, por meio da Secretaria de Estado de Meio Ambiente, Desenvolvimento, Ciência, Tecnologia e Inovação, cujo objeto, dentre outras atividades, é o de disseminar o conceito e as ações de inovação em esfera estadual.

2. Vagas

- **Quantidade total de vagas:** até 40 pessoas.
- **Quantidade de equipes para alunos e egressos do Senac:** 5 equipes.
- **Quantidade de equipes externas:** 5 equipes.
- **Quantidade máxima de equipes:** até 10 equipes.
- **Quantidade mínima de equipes:** 5 equipes.
- **Número máximo de integrantes por equipe:** 4 pessoas.
- **Número mínimo de integrantes por equipe:** 4 pessoas.

Quem pode participar? Podem participar pessoas físicas com idade mínima de 16 anos, com escolaridade mínima de estar cursando o 2º ano do Ensino Médio. Podem



participar estudantes, desenvolvedores, designers, especialistas em negócios, entre outros.

Modalidade de inscrição: As inscrições serão realizadas online no site do Senac MS: <https://www.sympla.com.br/evento/decola-hackathon-missao-saude-dourados/3602434>

É necessário que cada participante realize o cadastro de forma individual, preenchendo os seguintes campos:

- **Dados do Participante:** Nome completo, CPF, sexo, data de nascimento, endereço, telefone com DDD, e-mail, nome do curso Senac MS ou nome da instituição que representa;
- **Participante menor de idade:** Nome completo, CPF, RG, telefone com DDD e e-mail do responsável legal.
- **Nome da equipe:** até 25 caracteres.

Serão habilitadas as **dez primeiras equipes** inscritas por estudantes ou profissionais, respeitado o limite máximo de equipes previsto neste edital, desde que atendam a todos os requisitos estabelecidos, incluindo idade mínima, dados completos dos participantes, nome da equipe e composição obrigatória de **quatro integrantes**.

Deve estar em conformidade com o disposto na Lei 13.709/2018 – LGPD. Ao enviar os dados, o participante CONCORDA que o Senac MS trate os dados fornecidos para a única e exclusiva finalidade do evento aqui referenciado.

3. Composição das equipes

Sugestão de perfil ideal para a composição de uma equipe: Estudantes e profissionais das áreas de desenvolvimento de software, saúde, gestão e design UX/UI. A composição das equipes deverá garantir o equilíbrio de habilidades técnicas, possibilitando o desenvolvimento de um **MVP (Produto Mínimo Viável)** de uma solução inovadora e funcional que atenda às necessidades do desafio.

4. Critérios de Avaliação dos Projetos

A avaliação dos projetos será realizada por um painel de jurados, que analisará exclusivamente os protótipos desenvolvidos na ferramenta Figma. Todos os protótipos devem ser elaborados na versão do Figma disponibilizada e administrada pela equipe de apoio do evento. No primeiro dia, a equipe de apoio fornecerá o link de acesso aos projetos de cada equipe. Projetos que não utilizarem esta plataforma não serão considerados para avaliação. Os critérios de avaliação das apresentações, realizadas no formato de pitch, incluem:

- **Originalidade:** Avaliação da inovação da solução proposta. Serão consideradas ideias criativas e não convencionais para resolver o problema apresentado.
- **Criatividade:** Uso criativo de tecnologias, métodos ou abordagens que demonstrem uma nova forma de pensar ou de resolver o desafio.
- **Funcionalidade:** Capacidade da solução de ser funcional e operacional no contexto do tema.
- **Usabilidade:** Facilidade de uso da solução para os usuários. Interfaces intuitivas e de fácil acesso são essenciais.
- **Aplicabilidade:** Viabilidade de implementação da solução no contexto real do cliente.

Comentado [MM1]: A sugestão de composição pode variar de acordo com o tema do Hackathon e com a atividade previstas. Fica sob responsabilidade do organizador validar esses critérios.

Comentado [MM2]: O uso da ferramenta Figma para criação de protótipos sistêmicos foi escolhido nas edições anteriores, pois o foco do MVP foi a criação de uma solução web sistêmica. Porém, a escolha e os procedimentos de uso ficam sob definição e responsabilidade do organizador.

- **Apresentação:** Avalia clareza, objetividade, postura e comunicação do apresentador, garantindo que a solução seja explicada de forma convincente e engajante para a banca "Apresenta o protótipo da solução".

Cada critério terá o mesmo peso e será avaliado por cada membro do júri com uma nota de 0 a 10, podendo ser fracionada (ex.: 7,8). A soma das notas de todos os avaliadores determinará o time vencedor.

Em caso de empate, o painel de jurados se reunirá para definir a melhor equipe.

5. Apresentação do MVP

A avaliação dos projetos será realizada por um painel de jurados, que analisará exclusivamente os protótipos desenvolvidos na ferramenta Figma. Todos os protótipos devem ser elaborados na versão do Figma disponibilizada e administrada pela equipe de apoio do evento. Não será permitido o uso de plugins pagos da ferramenta. Ou seja, a organização montará o acesso ao projeto de cada equipe e liberará a permissão de edição após o início do Hackathon.

As apresentações ocorrerão no formato de pitch, seguindo as seguintes diretrizes:

- Apenas um integrante da equipe poderá realizar a apresentação do pitch;
- Um segundo integrante poderá operar o computador para auxiliar na navegação do protótipo, porém não poderá apresentar em nome do apresentador oficial;
- A duração da apresentação será de até **7 minutos**;
- A banca de jurados terá até **3 minutos** para perguntas e observações ao final de cada apresentação;
- As equipes devem finalizar e enviar seu protótipo até as **17h (horário local) do dia 31/10/2026**, para o e-mail do coordenador do evento, que será divulgado com uma hora de antecedência ao prazo final;
- Equipes que não enviarem seus projetos dentro do prazo serão automaticamente **desclassificadas**.

6. Responsabilidades do Senac MS

- Ceder espaço para o evento, insumos e infraestrutura (está liberado que o participante utilize seus equipamentos pessoais: smartphone, tablet ou notebook);
- Fornecer almoço para os dois dias, sendo 30 de outubro e 31 de outubro (sexta-feira e sábado) para todos os inscritos "participantes" e equipe do evento;
- Realizar os pagamentos das premiações e entrega dos brindes e troféus;
- Compor a banca avaliadora;
- Oferecer um ambiente adequado para o desenvolvimento das atividades da equipe, garantindo sua integridade física e moral, com instalações apropriadas para atividades de aprendizagem social, profissional e cultural supervisionadas por profissionais da área de atuação.

7. Responsabilidades do Parceiros (Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD/HU Brasil)



- Realizar a apresentação e acompanhar o processo do Decola Hackathon inicialmente apresentando a demanda;
- Acompanhar as equipes no Decola Hackathon (mentoria);
- Compor a banca avaliadora.

8. Propriedade dos MVPs Apresentados

Os MVPs (Produto Mínimo Viável) desenvolvidos e apresentados durante o Decola Hackathon serão de titularidade do SENACMS, devendo ser transferidos para as instituições apoiadoras e beneficiárias, com respeito e garantia ao direito de autoria dos participantes desenvolvedores. Todos os participantes do Decola Hackathon, ao submeterem seus projetos, concordam com essa condição de propriedade intelectual.

9. Metodologia do Decola Hackathon

O Decola Hackathon será realizado ao longo de três dias intensivos, em um ambiente colaborativo, onde equipes multidisciplinares terão a missão de desenvolver um MVP (Produto Mínimo Viável) para atender uma demanda específica do **Hospital Universitário da Universidade Federal da Grande Dourados – HU-UFGD/HU Brasil**. A dinâmica é organizada em etapas: No primeiro dia, ocorre o check-in, as boas-vindas, a apresentação dos mentores, do cliente e do desafio, além da explicação das regras e instruções do evento. No segundo dia, teremos apoio de mentores, palestra de validação, desenvolvimento dos trabalhos, workshop de prototipagem de soluções utilizando a infraestrutura da unidade Senac Dourados. No terceiro e último dia, os participantes receberão treinamento para pitches, apresentarão seus MVPs à banca avaliadora e terão suas soluções analisadas com base em originalidade, criatividade, funcionalidade, usabilidade, aplicabilidade e apresentação e divulgação dos resultados com suas premiações.

10. Cronograma do Decola Hackathon

Dia 1 – Quinta-feira – 29/10/2026

18h00–19h00 – Check-in, Coffee break e Networking

19h00–19h45 – Boas-vindas e apresentação dos mentores e equipe de apoio

19h45–20h15 – Apresentação do contexto e problema a ser demandado vinculado ao desafio, detalhando as necessidades

20h15–21h30 – Instruções, Regras e Validação das equipes

Dia 2 – Sexta-feira – 30/10/2026

08h00–11h30 – Início dos trabalhos e acompanhamento dos mentores

11h30–12h00 – Palestra (validação)

12h00–13h30 – Almoço

13h30–14h30 – Sessões de mentoria

14h30–16h00 – Workshop de Prototipagem de Soluções

16h00–17h00 – Coffee break

17h00–19h00 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores

19h00–20h00 – Análise do status de evolução dos trabalhos “Feedback dos Mentores”

Dia 3 – Sábado – 31/10/2026

08h00–11h00 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores

11h00–12h00 – Treinamento de pitches

12h00–13h30 – Almoço

13h30–15h30 – Desenvolvimento dos trabalhos e acompanhamento dos mentores

15h30–17h00 – Validação final dos MVPs pelos mentores e entrega dos protótipos

17h00–17h30 – Coordenação do evento organiza o recebimento dos MVPs

17h30–18h00 – Coffee break para todos, incluindo a banca de jurados

18h00–20h30 – Apresentações para a banca

20h30–21h00 – Divulgação dos resultados e premiações

Dúvidas: enviar e-mail para nathan.sacaramal@ms.senac.br